

# MODELOWANIE RZECZYWISTOŚCI

**Daniel Wójcik**

Instytut Biologii Doświadczalnej PAN  
Szkoła Wyższa Psychologii Społecznej

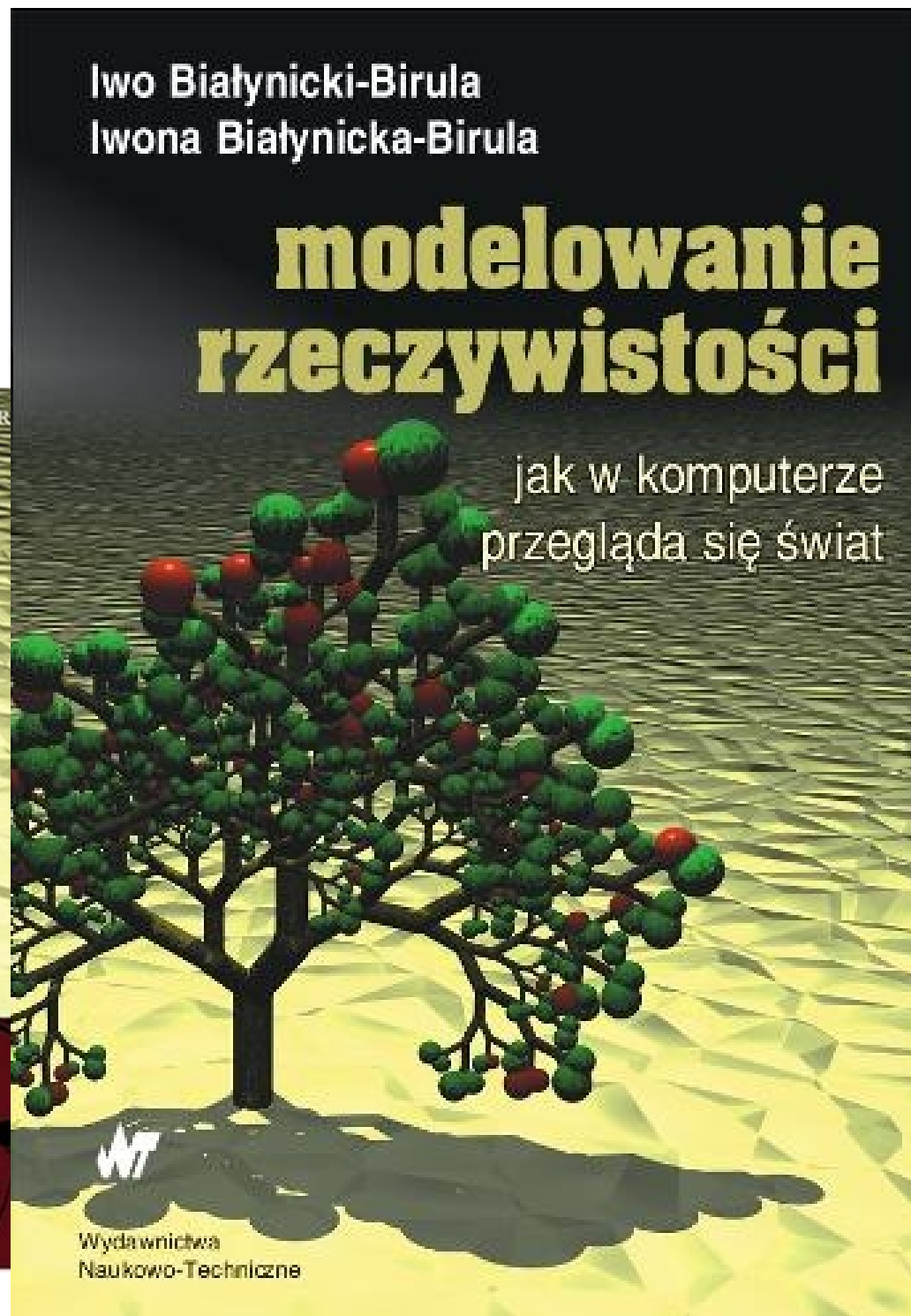
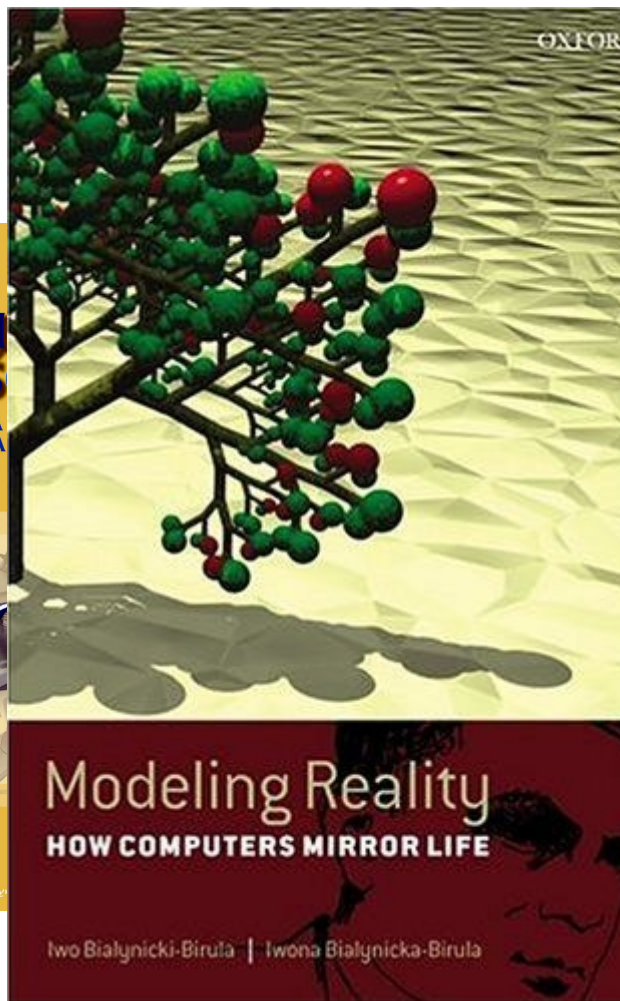
[d.wojcik@nencki.gov.pl](mailto:d.wojcik@nencki.gov.pl)  
[dwojcik@swps.edu.pl](mailto:dwojcik@swps.edu.pl)

tel. 022 5892 424

<http://www.neuroinf.pl/Members/danek/swps/>

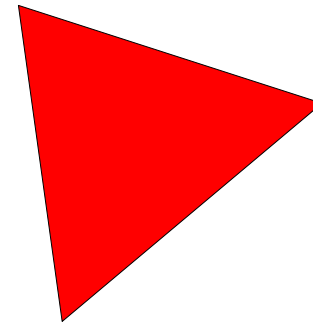
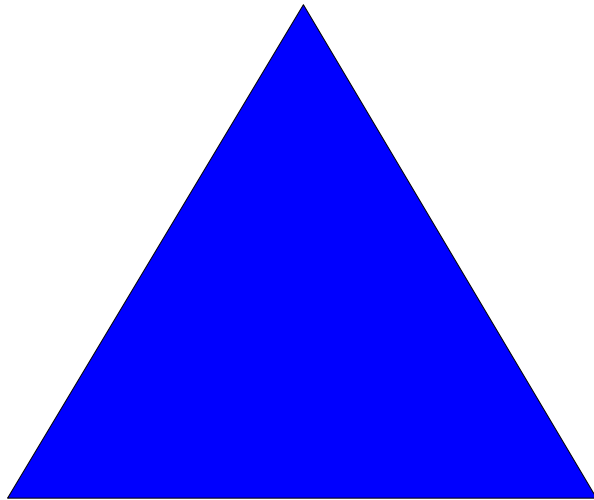
# Podręcznik

Iwo Białynicki-Birula  
Iwona Białynicka-Birula



# Podobieństwo

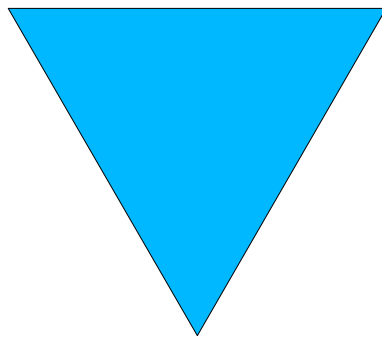
- Dwie figury są **podobne**, jeżeli jedną można otrzymać z drugiej przez złożenie przesunięcia, ściskania i obrotu



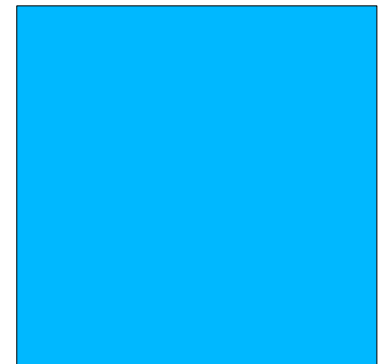
# Samopodobieństwo

- Figura jest **samopodobna**, jeżeli można ją podzielić na części podobne do całości
- Przykłady:

Trójkąt



Kwadrat



Odcinek



# Fraktale

- **Fraktal**: zbiór samopodobny o „niecałkowitym wymiarze”; ma złożoną strukturę w każdej skali
- Przykłady fraktali to:
  - Zbiór Cantora
  - Krzywa Kocha
  - Trójkąt Sierpińskiego

# Przykład: zbiór Cantora

- Wycinamy środkową jedną trzecią danego odcinka
- Stosujemy tą procedurę do każdej otrzymanej części
- Po nieskończonej liczbie powtórzeń otrzymamy zbiór Cantora

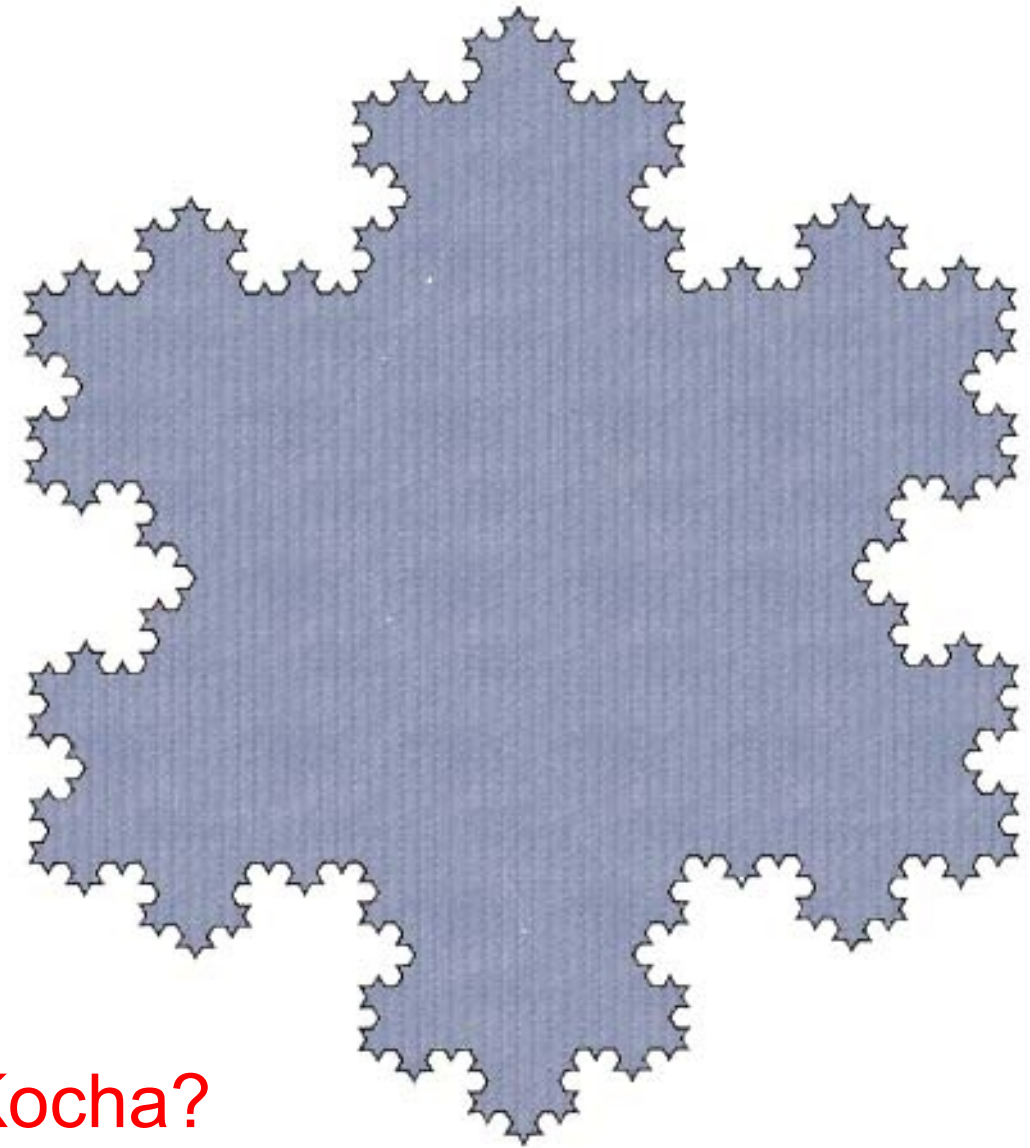
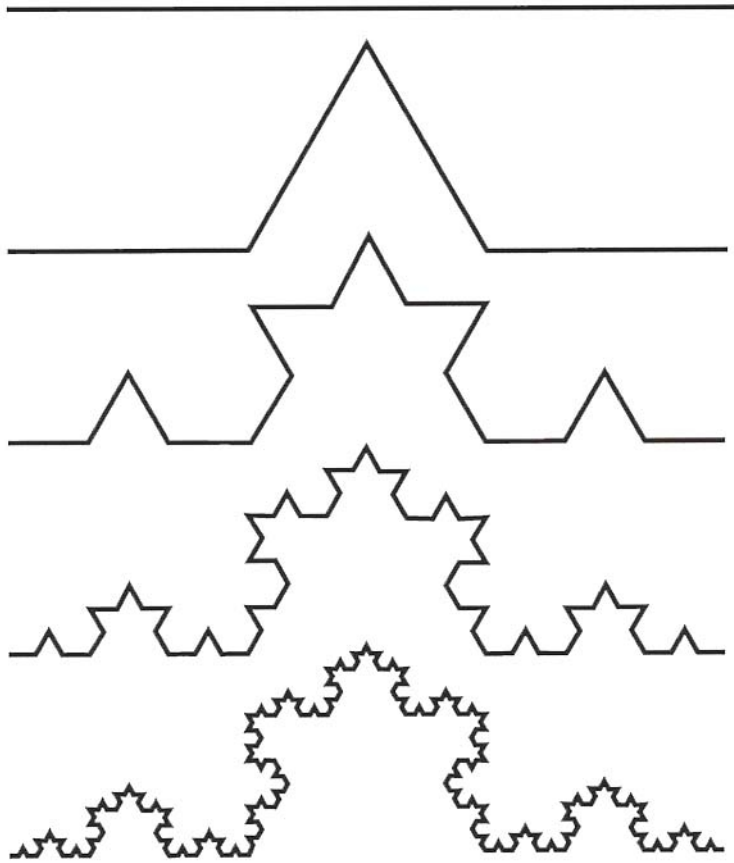


# Własności zbioru Cantora

- Jak długi jest zbiór Cantora?
- Ile punktów ma zbiór Cantora?

Program **Cantor**

# Przykład: krzywa i płatek Kocha



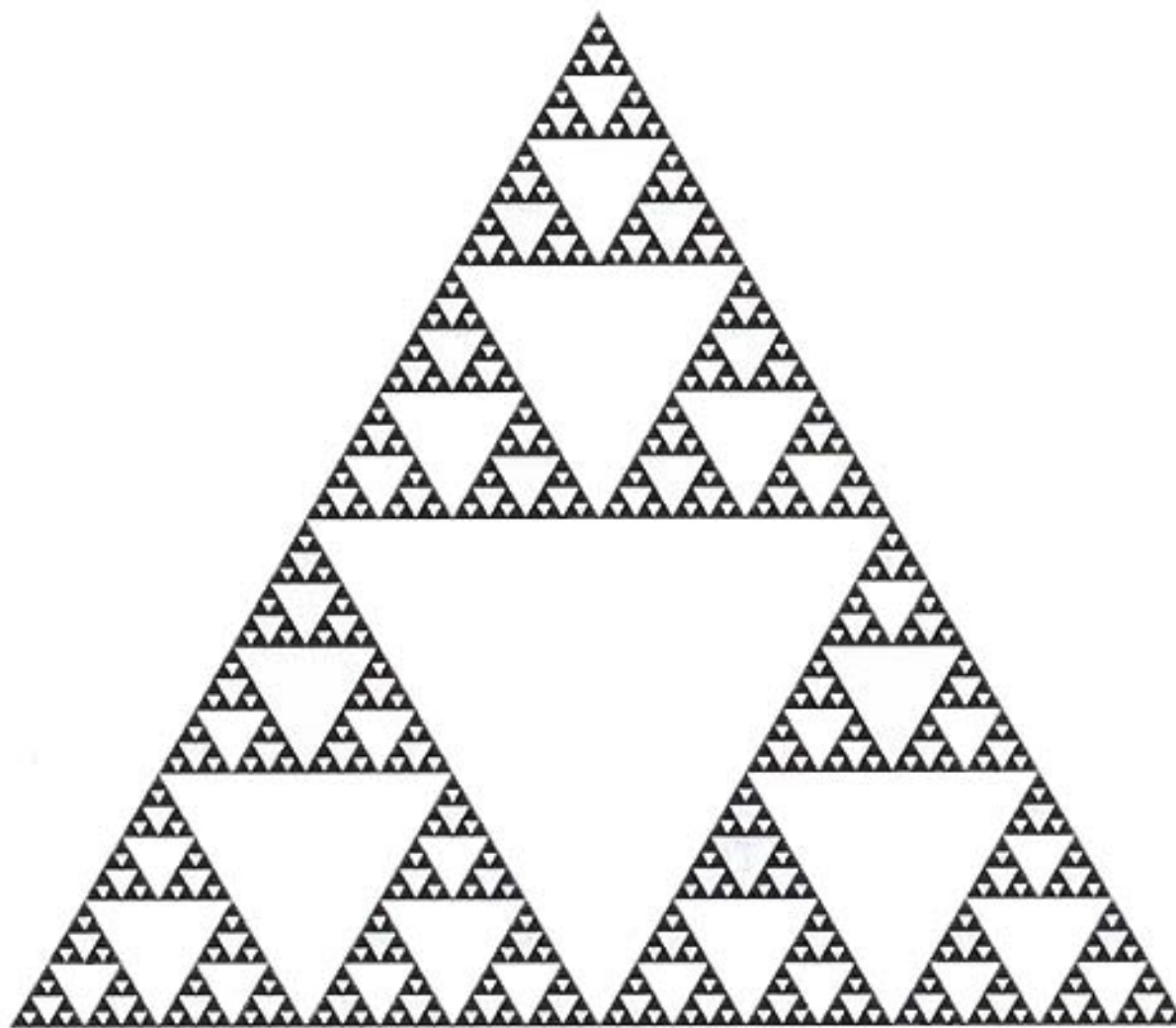
Jaka jest długość krzywej Kocha?  
Jaka jest powierzchnia płątka Kocha?



# Definicja rekursywna

- Definicja rekursywna:  
Definicja, która zawiera definiowany obiekt
- Przykłady:
  - $N!$
  - fraktale

# Przykład: trójkąt Sierpińskiego



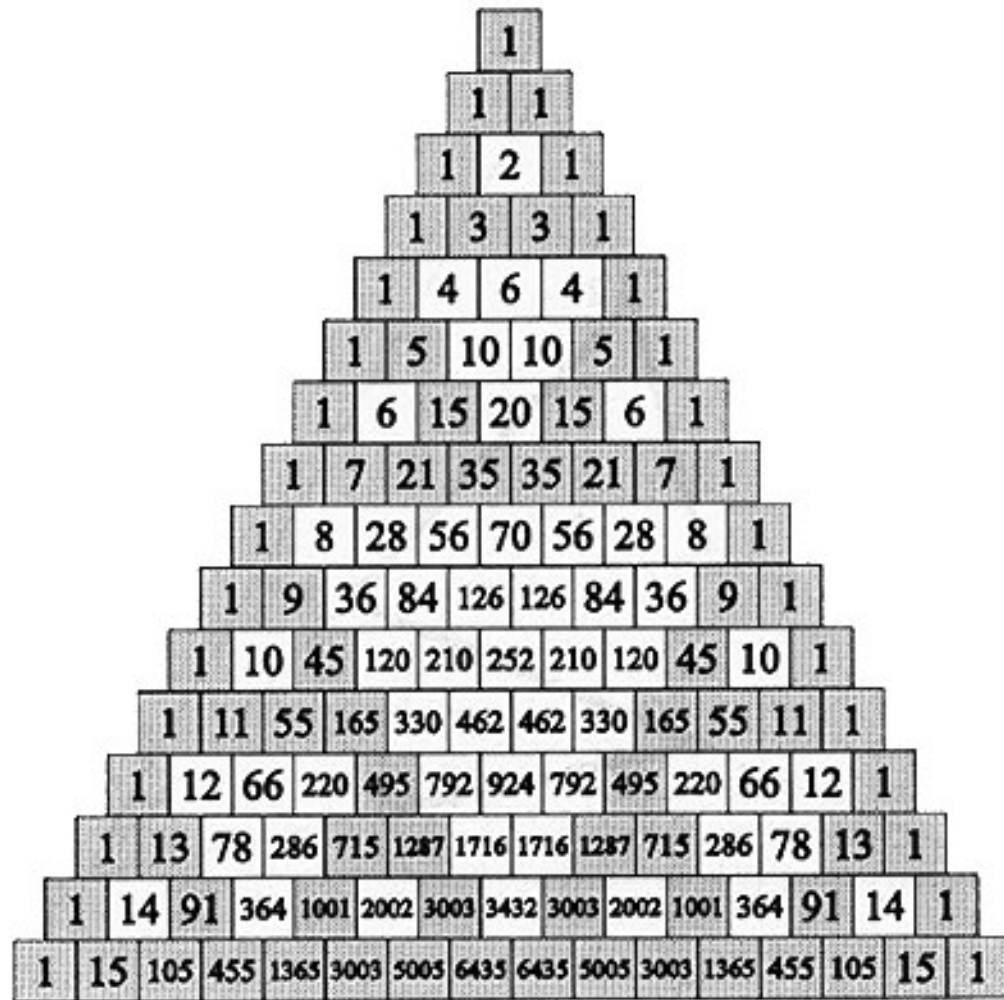
# Konstrukcja trójkąta Sierpińskiego

- Metoda 1: wycinamy coraz to mniejsze trójkąty ze zbioru początkowego
- Metoda 2: używamy dostępnej struktury w kroku  $N$  do konstrukcji kroku  $N+1$  po czym skalujemy

# Trójkąt Sierpińskiego z trójkąta Pascala

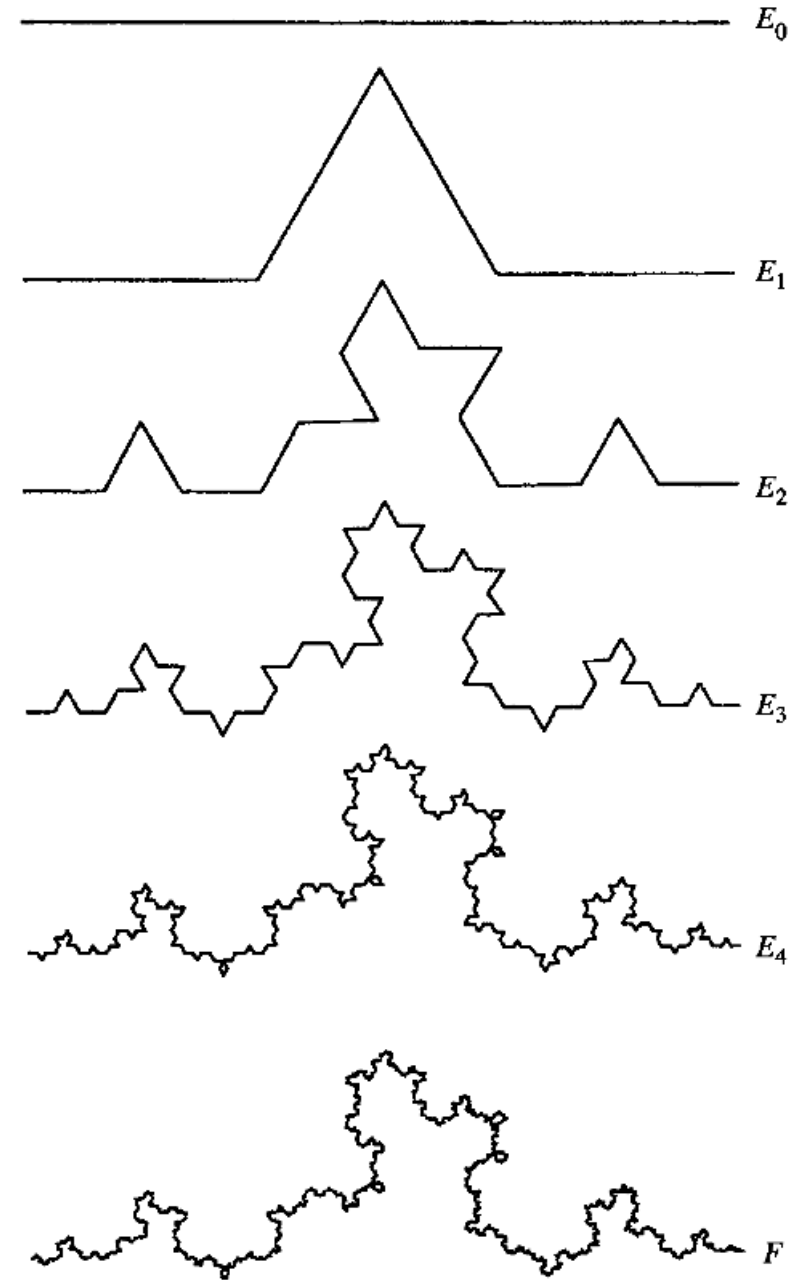
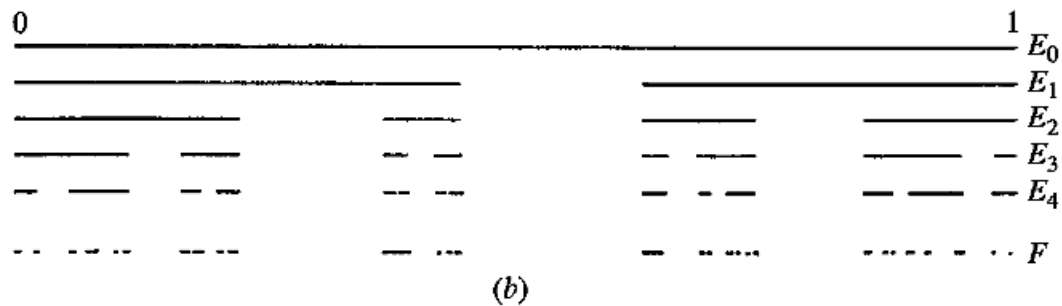
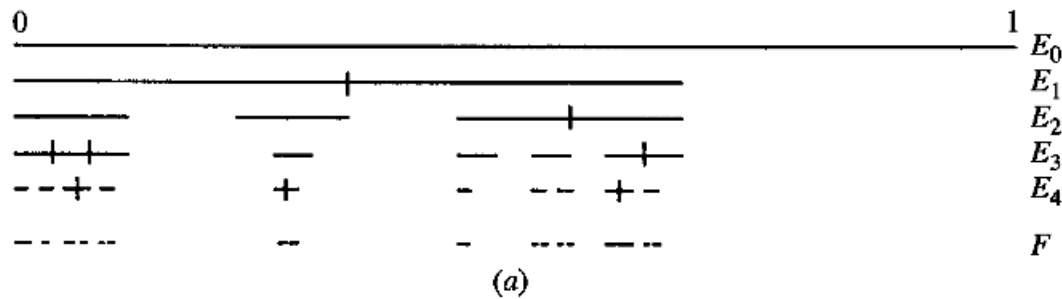
Nieparzyste liczby w  
trójkącie Pascala  
tworzą trójkąt  
Sierpińskiego...

Stąd też bierze się  
automat komórkowy  
generujący ten  
fraktal



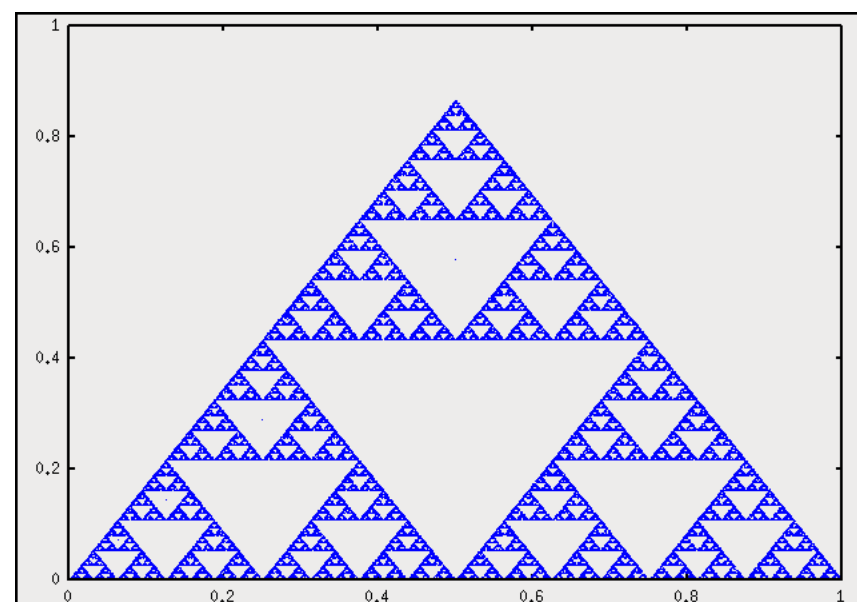
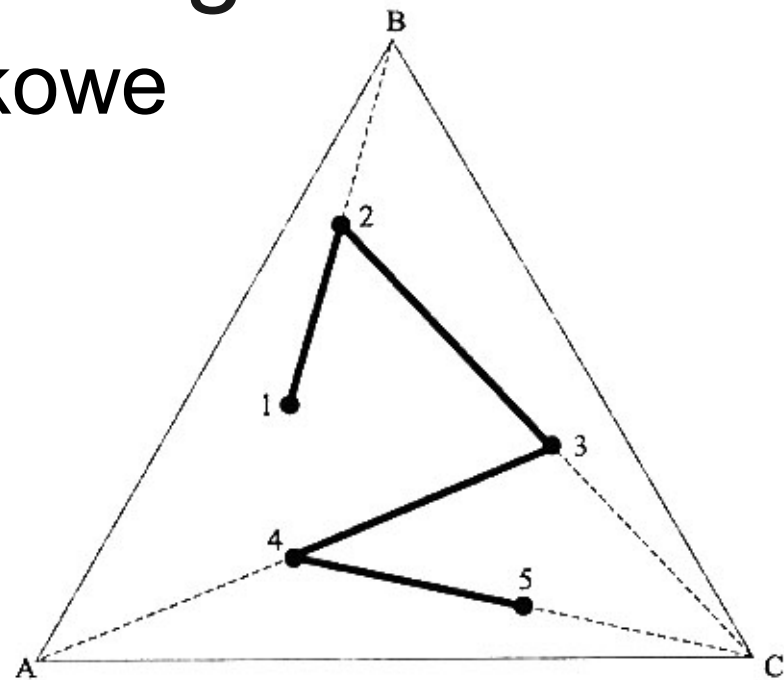
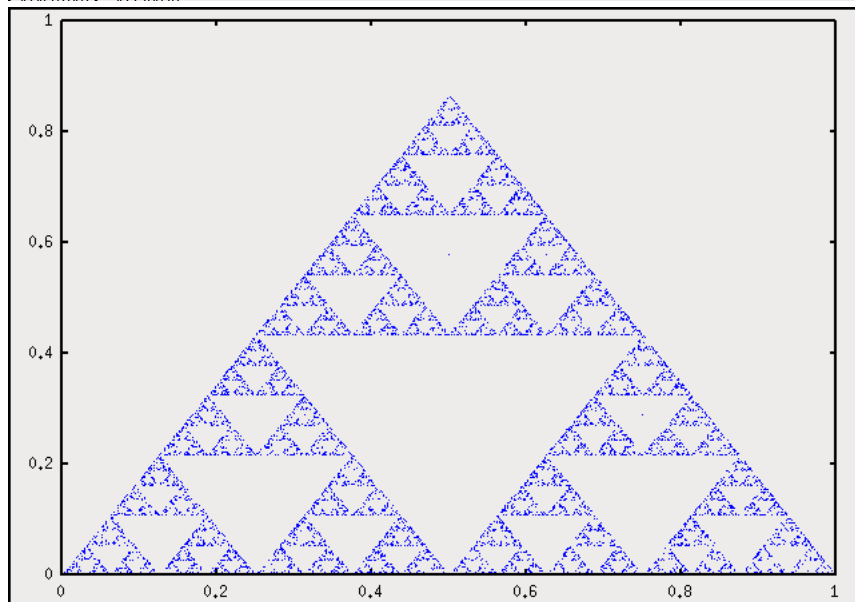
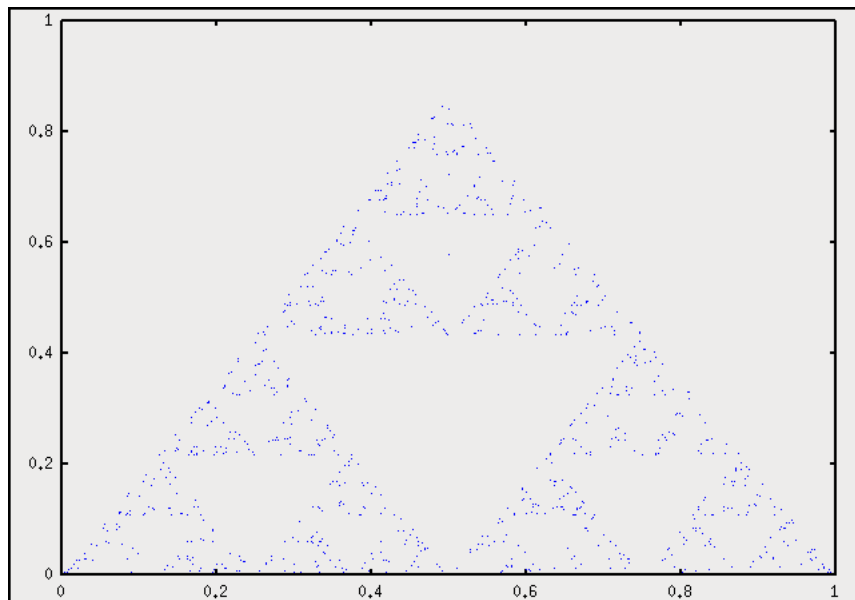
# Fraktale losowe

- Losowe zbiory Cantora
- Losowe krzywe Kocha
- Większość fraktali spotykanych w przyrodzie



# Losowy trójkąt Sierpińskiego

## Błądzenie przypadkowe



# Wymiar fraktalny

- Pokrywamy badany zbiór “pudełkami” o boku  $1/n$ . Ile takich pudełek trzeba, żeby zakryć cały zbiór?
- Wymiar fraktalny opisuje skalowanie masy układu przy zmianie skali długości
- Wymiar prostych zbiorów zero-, jedno- i dwuwymiarowych; Porównanie z fraktalami

$$N(1/n) \approx C n^D$$

$$D = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\ln N(1/n)}{\ln n}$$

# Wymiar fraktalny



odcinek

$$1 = C / 1^d$$

$$C = 1$$



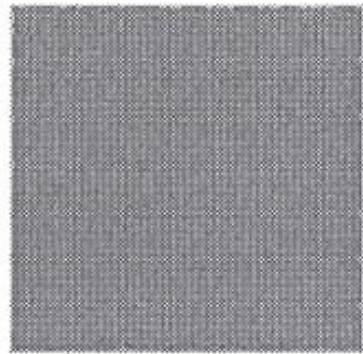
$$2 = 1 / (\frac{1}{2})^d$$

$$2 = 2^d$$



$$4 = 4^d$$

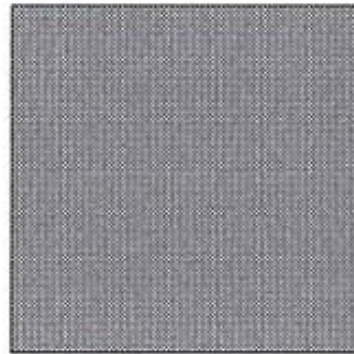
$$d = 1$$



kwadrat

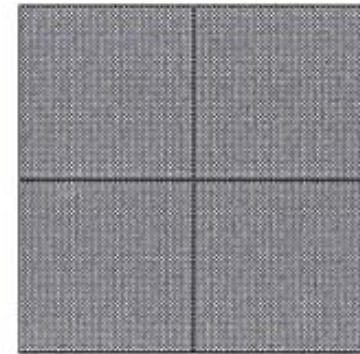
$$1 = C / 1^d$$

$$C = 1$$



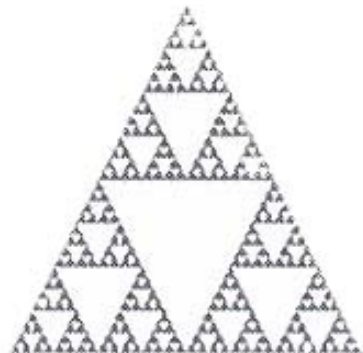
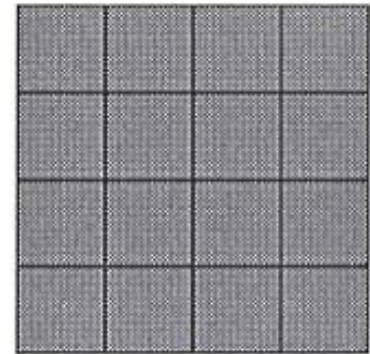
$$4 = 1 / (\frac{1}{2})^d$$

$$4 = 2^d$$



$$16 = 4^d$$

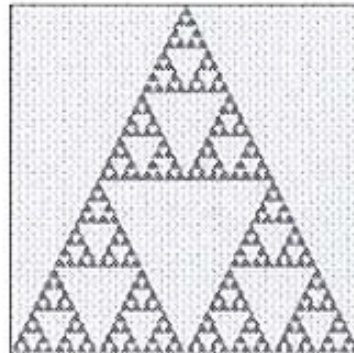
$$d = 2$$



Trójkąt  
Sierpińskiego

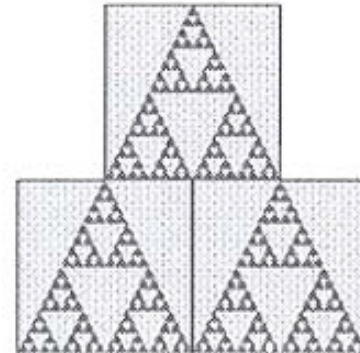
$$1 = C / 1^d$$

$$C = 1$$



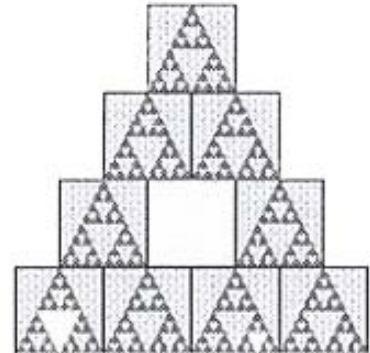
$$3 = 1 / (\frac{1}{2})^d$$

$$3 = 2^d$$



$$9 = 4^d$$

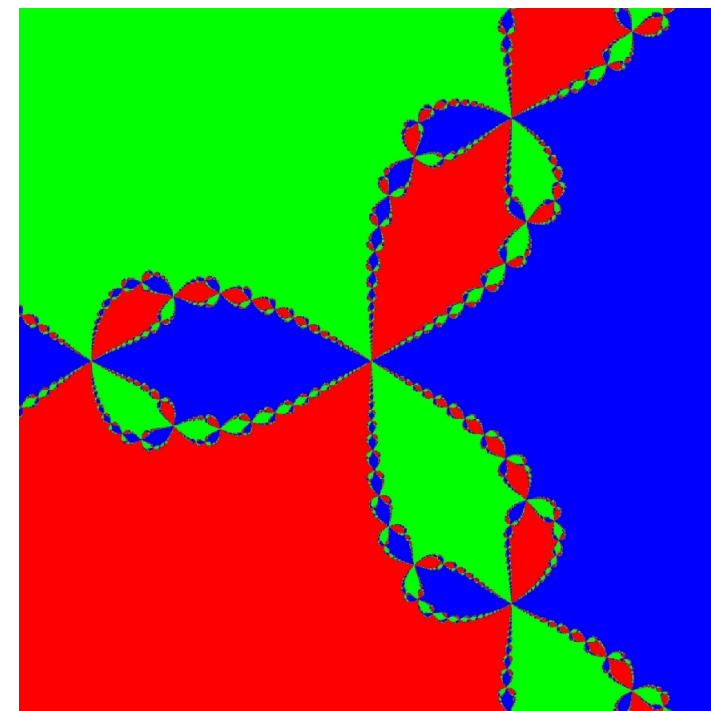
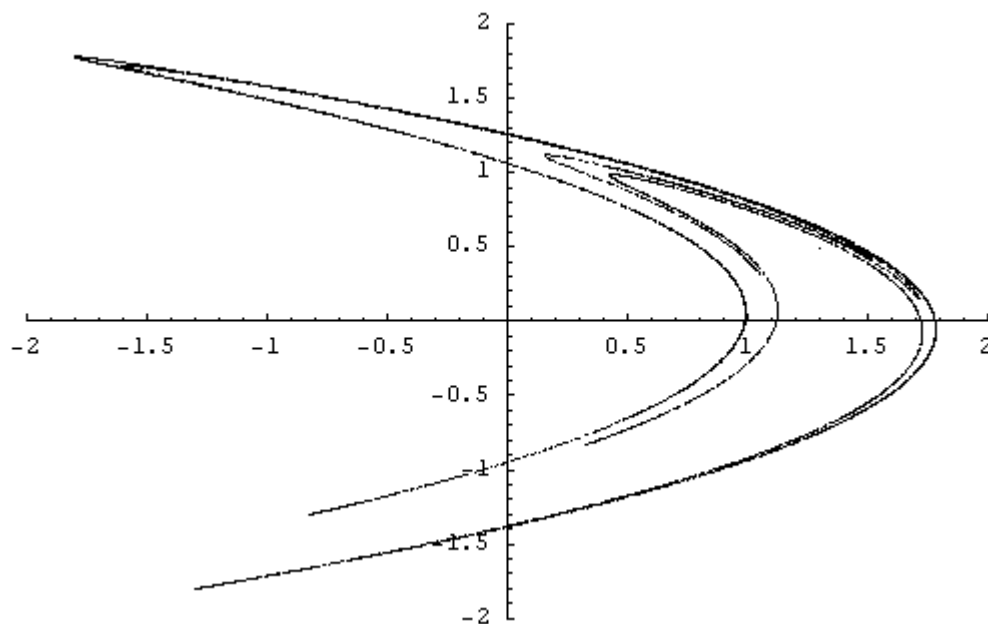
$$d = \log_3 9 \approx 1.585$$





# Fraktale a układy dynamiczne

- Zbiory niezmiennicze (atraktory, np. atraktor Henona, atraktor Lorenza)
- Granice zbiorów przyciągania (np. brzegi basenów pierwiastków jedynki dla metody Newtona)



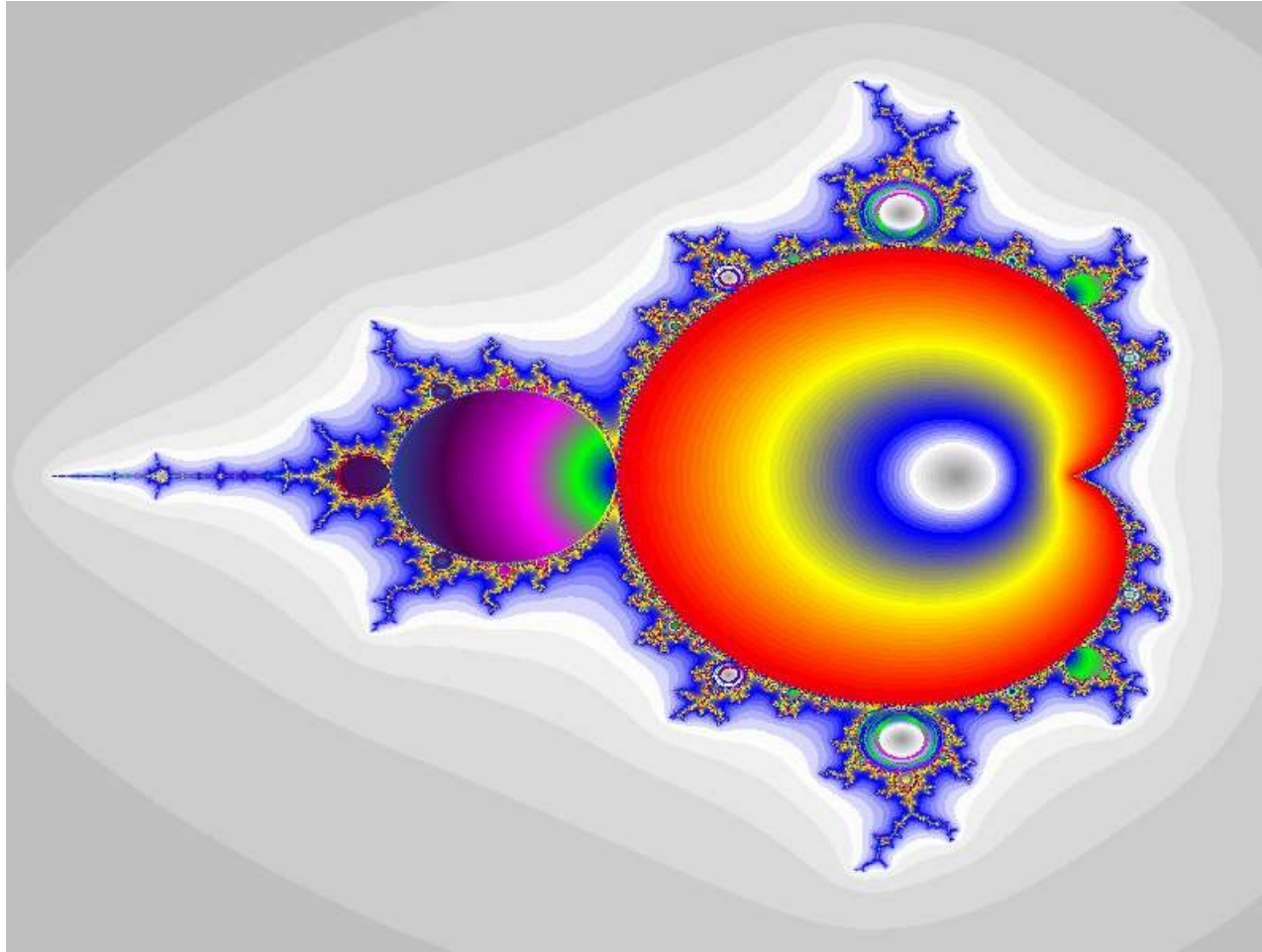
# Konstrukcja zbioru Mandelbrota

- Rozważmy odwzorowanie

$$\begin{aligned}x_{n+1} &= x_n^2 - y_n^2 + x_0 \\y_{n+1} &= 2x_n y_n + y_0\end{aligned}$$

- Kolejne iteracje (punkty)
  - Albo rosną nieograniczenie („uciekają do nieskończoności”),
  - Albo nie wychodzą poza koło o środku w  $(0,0)$  i promieniu  $2$ .
- Zbiór punktów drugiego typu to **żuk Mandelbrota**

# Žuk Mandelbrota



# Fraktale

Chmury nie są kulami,  
góry nie są stożkami  
wybrzeża nie są okręgami  
i ani kora nie jest gładka,  
ani błyskawica nie mknie po linii prostej

B. Mandelbrot

# Fraktale w życiu

- Cechy krajobrazu mają charakter fraktalny (chmury, góry, brzegi, itd.)
- Kształty niektórych roślin (paproć, kalafior)
- Fraktalne kształty drzew dendrytycznych
- Kompresja fraktalna: Michael F. Barnsley  
pomysł: znaleźć transformację generującą  
wybrany aspekt obrazu

Dziękuję  
za uwagę



Copyright (c) 2005 Michael F. Barnsley

„Superfractals”, M. F. Barnsley, <http://www.superfractals.com/>